

Тема. Інтелектуальна гра «Книжкові хакери».

Мета: розкрити значення книги в житті людини, прищеплювати любов до книги; формувати комунікативну компетентність; виховувати потребу в читанні, культуру читання, бережливе ставлення до книги.

Хід гри

I. Представлення команд (назва, девіз), (конкурс оцінюється в 5 балів)

II. Літературна вікторина (по 1 балу за правильну відповідь)

Питання для першої команди

1. Кого з українських письменників називають Каменярем?
2. Хто написав трилогію про Карлсона?
3. Перший книгодрукар в Україні.
4. Справжнє ім'я Лесі Українки.
5. Символом якої країни є клен?
6. Кого називають королевою змій?
7. Автор байки «Лебідь, Рак і Щука».
8. Що біжить без зупину?
9. Як звати коня Альоші Поповича?
10. Як звали пуделя Мальвіни?
11. Пісні, легенди, загадки... одним словом?
12. Що народжується 12 разів на рік?

Питання для другої команди

1. На кого полював Дуремар?
2. Як звати найбільш відомого героя КонанДойля?
3. Яку книгу для навчання грамоти створив Т.Шевченко?
4. Літературні твори, в яких описуються вигадані події?
5. Скільки є заповідей Божих?
6. Найвище дерево світу?
7. Свій перший вірш «Надія» вона написала в 9 років, а в 13 її вірш «Конвалія» надрукували в журналі. Про кого йдеться?
8. Який рік триває один день?
9. Бог грому і блискавок у слов'ян.
10. Кращий друг Шрека.
11. Автор казки «12 місяців»?
12. У Баби Яги 1 ніс, 2 очей, 20 пальців. А чого ще 20?

III. Знавці прислів'їв та приказок (по 1 балу)

Кожна команда за 2 хвилини повинна написати якомога більше прислів'їв та приказок про книгу.

IV. Загадки для вболівальників

1. Чи можна з кози зробити козака? (коза-козак)
2. У який горщик не можна налити води? (розбитий)
3. Яким гребінцем голову не розчешеш? (півня)
4. Що стоїть посеред Києва? (є)

5. Що потрібно зробити, щоб майка злетіла? (майка-чайка)
6. Що стоїть між вікнами і дверима? (і)
7. Чим закінчується день? (ь)
8. Одяг картоплі? (мундир)
9. Куди ступиш – всюди маєш. (повітря)
10. Улюблений звук учня? (дзвоник)

V. Вгадай ілюстрацію (по 1 балу)

Над створенням книги працює дуже багато людей, а для того, щоб читати було цікавіше, над книгами працюють художники. Вони створюють ілюстрації.

Кожній команді пропонується роздивитися ілюстрації, спроектовані на екрані, і вгадати, з якої вони книги.

VI. Літературне лото (5 балів)

На аркушах записані прізвища письменників, які потрібно розставити в алфавітному порядку і дописати імена.

Верн ...	Андерсен...	
Гуцало ...		Вишня...
Гоян ...		Глібов ...
Дефо ...		Довженко ...
Костенко ...		Карпенко-Карий ...
Нестайко ...		Перро ...
Пушкін ...		Носов ...
Твен ...		Рильський ...
Франко ...		Тичина ...
Шевченко ...		Українка ...

VII. Конкурс капітанів (по 1 балу за правильну відповідь)

- 1) 1. Перша квітка весни.
 2. Дуже гірка трава.
 3. Білий кінь у чорну смужку.
 4. Хто завжди правду каже?
 5. Люди, які пишуть поезію.
 6. Як називається словник, в якому пояснюється написання слів?
 7. На якому материка розміщена Україна?
 8. Які моря омивають Україну?
 9. Дуже сучасний кіт, який мав корову Мурку і тримав на собі все господарство.
 10. Як називаються тварини, які зустрічаються тільки на певній території?
- 2) 1. Чоловічок з моторчиком?
 2. Яка нитка в природі найтонша?
 3. Хто рахував слоників?
 4. Скільки тварин тягнуло ріпку?

5. Письменники, які пишуть для дітей?
6. Словник, у якому пояснюється значення слів.
7. Слова близькі за значенням.
8. Який океан найбільший?
9. Ім'я якого українського боксера занесене до Книги рекордів Гіннеса?
10. Як називається тверда обкладинка книги?

VIII. Літературний базар (2 бали за одну правильну відповідь)

На різнокольорових аркушах написано окремо авторів, назви та героїв творів. Командам треба з'єднати їх правильно. Виграє той, хто швидше і правильніше складе ряд. На виконання відводиться 2 хв.

Завдання №1

1. М.Твен. «Пригоди Тома Сойєра». Тітка Поллі.
2. Д.Дефо. «Робінзон Крузо». П'ятниця.
3. Ж.Верн. «Діти капітана Гранта». Гаррі Грант.
4. Є.Гуцало. «Олень Август». Альтов.
5. В. Нестайко. «Гореадори з Васюківки». Павлуша Завгородній.

Завдання №2

1. Г. Тютюнник. «Климко». Наталя Миколаївна.
2. І.Франко. «Захар Беркут». Мирослава.
3. Я. Стельмах. «Митькозаври...». Митько і Сергійко.
4. А. Чайковський. «За сестрою». Павло Судак.
5. О. Стороженко. «Скарб». Павлусь.

XI. Справжні актори (оцінюється в 5 балів)

Учасники команди показують невеличку інсценізацію з будь-якої казки за допомогою пантоміми. Команда-суперник повинна вгадати казкових героїв.

X. Назви казку (по 1 балу за відповідь)

З поданих переплутаних слів скласти назву народної казки.

Удрамнадів чи – «Мудра дівчина».

Око, тигр, шок – «Котигорошко».

Качур, боярка – «Курочка Ряба».

Галя, овоч, колиба – «Кобиляча голова».

Сік, киса, летиве – «Івасик Телесик».

Вона, черпоч, каша – «Червона Шапочка».

XI. Складач (по 1 балу за слово)

Скласти з букв даного речення найбільшу кількість нових слів. На виконання відводиться 3 хв. Названі слова не повинні повторюватися.

«Поважайте, друзі, книгу!»

XII. Гонка за лідером (по 1 балу за відповідь)

Питання для команди №1

1. Як називається всесвітня комп'ютерна мережа?

2. Головна козацька страва.
3. Скільки подвигів здійснив Геракл?
4. Яку тварину в Індії називають священною?
5. Що означає вислів «ахіллесова п'ята»?
6. Найдовша річка в світі.
7. Людина, яка знає багато мов.
8. Наука про тварин.
9. Найглибше озеро в світі.
10. Газоподібна оболонка Землі.

Питання для команди №2

1. Виріб для продажу.
2. Найбільша пустеля світу.
3. Кругла площа в центрі цирку.
4. Головний герой «Книги джунглів».
5. Наука про рослин.
6. Сировина для виготовлення бензину.
7. На який день Бог створив людину?
8. Кого, згідно з приказкою, ноги годують?
9. Зубів не має, а гризе.
10. Яку гру називають грою царів?

Підсумок гри. Слово журі.

Нагородження переможців.